

<b>Tárgy neve:</b> Objektum orientált módszertan		<b>NEPTUN-kód:</b> KMAOM14DNM KMAOM14DLM	<b>Óraszám:</b> nappali: 2 ea + 0 gyak + 0 lab levelező: 12 konz + 0 lab
<b>Kredit:</b> 3 kr <b>Követelmény :</b> vizsga		<b>Előkövetelmény:</b> -	
<b>Tantárgyfelelős:</b> Dr. Schuster György	<b>Beosztás:</b> egyetemi docens	<b>Kar és intézet neve:</b> Kandó Kálmán Villamosmérnöki Kar, Műszertechnikai és Automatizálási Intézet	
<b>Értékelési és ellenőrzési eljárások:</b> - A tantárgy vizsgával zárul. A vizsgára bocsátás feltétele az előadások látogatása és az aktív részvétel. - A vizsga írásbeli, ahol a hallgatók két kérdésre esszé jelleggel válaszolnak. A vizsgadolgozat javítása a hallgató jelenlétében történik a pontos tudásfelmérés érdekében.			
<b>Ismeretanyag leírása: (max. 10 sor)</b>			
<p>A tárgy első lépésben az OOP történetével, módszertani helyével és célszerű felhasználási helyével foglalkozik. A következő részben egy gyors összefoglalás történik a C nyelvről, mint a C++ elődjéről. C++ alapokon grafikus támogatással tárgyalja az OOP alapfogalmait és tulajdonágait alap szinten. Az előadás során a hallgatók lépésről – lépésre követhetik az adott technológiai lépést.</p> <p>A félév második részében a hallgatók megismerkedhetnek más OOP környezetekkel: e script nyelvvel és összetett integrált környezettel.</p>			